

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении I Республиканского турнира по тувинским настольным играм среди обучающихся общеобразовательных и средних профессиональных образовательных организаций Республики Тыва (далее – Турнир) в рамках проекта «Народные игры Тувы – детям», поддержанного Фондом Президентских грантов Российской Федерации

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение определяет условия проведения Турнира по тувинским настольным играм «Кажык», «Буга-шыдыраа», «Даалы», «Хорул», «Панчык» среди команд общеобразовательных и средних профессиональных образовательных организаций Республики Тыва.

1.2. Организатором Турнира является ГБНУ Министерства образования Республики Тыва «Институт развития национальной школы».

1.3. Непосредственное проведение школьного, муниципального этапов возлагаются на оргкомитеты и судейские коллегии/жюри, утвержденные управлениями образования муниципальных образований Республики Тыва.

1.4. Состав судейской коллегии/жюри республиканского этапа утверждается приказом Министерства образования Республики Тыва.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. **Основной целью Турнира** является приобщение детей и молодёжи к народным традициям, языку, культуре тувинского народа через внедрение народных игр в образовательные организации Республики Тыва.

2.2. Турнир реализует следующие задачи:

- определение лучших команд среди общеобразовательных, средних профессиональных образовательных организаций республики, сформированных из обучающихся одной образовательной организации (далее – команда-школа; команда-СПО), добившихся наилучших результатов в тувинских национальных играх;

- выявление лучших знатоков по тувинским настольным играм «Кажык», «Буга-шыдыраа», «Даалы», «Хорул», «Панчык» среди школьников и студентов;

- развитие соревновательной деятельности детей по тувинским национальным играм.

- пропаганда здорового образа жизни и национальных игр среди обучающихся республики;

- вовлечение участников в социальную и творческую активность посредством проведения Турнира.

- популяризация тувинских национальных настольных игр среди населения в Республике Тыва.

3. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

3.1. I Республиканский турнир проводится в три этапа:

I этап – (школьный) – с 26 марта по 2 апреля 2022 года в образовательных организациях республики (администрации ОО и СПО);

II этап – (муниципальный) – с 8-16 апреля 2022 года в муниципальных образованиях (отв. Управления образованием МО);

III этап – (республиканский) – с 22-30 апреля 2022 года на базе МБОУ «СОШ № 18 им. О.М-Д. Лопсана-Кендена города Кызыла», находящийся по адресу: г. Кызыл, ул. Пригородная, д. 8 (ЛДО).

4. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

4.1. В I этапе - принимают участие обучающиеся общеобразовательных и средних профессиональных образовательных организаций республики.

4.2. Во II этапе - принимают участие команды, сформированные из обучающихся показавшие лучшие результаты на I этапе.

4.3. В III этапе - принимают участие команды, победившие на II этапе.

4.4. В состав команд входят учащиеся одной образовательной организации.

4.5. В III этапе принимают участие команды-победители муниципального этапа из 10 человек.

4.6. К участию в республиканском этапе не допускаются команды, включившие в состав команды обучающихся, не участвовавших в I или II этапах турнира. В случае выявления нарушений требований к участникам и условий их допуска, команда снимается с соревнований и лишается занятых мест.

4.7. Все участники команд (10 человек) должны иметь единую национальную форму, название и девиз команды на тувинском языке.

5. ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ

4.1. Заявки на участие в республиканском этапе принимаются по электронному адресу: **irnsh_tuva@mail.ru**. ГБНУ МО РТ «ИРНШ» г. Кызыл, ул. Рабочая 2, Тел: 8(39422) 6-17-52 с обязательным приложением Протокола заседания судейского состава муниципального этапа в PDF формате.

4.2. Участникам соревнований обязательно иметь при себе приказ Управления образованием муниципального образования о направлении на участие в Турнире (республиканском этапе).

6. ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЯ

Программа Турнира (III этап) включает следующие игры: кажык, буга-шыдыраа, даалы, хорул, панчык.

№	Вид национальной игры	Количество игроков в игре от каждой команды	Форма участия
1	Игра в кажык «Бодалажыры» (Отгадывание)	1 игрок	командная
2	Игра в кажык «Аът чарыштырары» (Конные скачки)	1 игрок	индивидуальная
3	Игра в кажык «Кажык адары» (Стрельба в кости)	1 игрок	индивидуальная
4	Игра в кажык «Сагалап ойнаары» (Ловля кажыка)	1 игрок	индивидуальная
5	Буга-шыдыраа	1 игрок	индивидуальная
6	Даалы	2 игрока	командная
7	Хорул	2 игрока	командная
8	Панчык	1 игрок	индивидуальная

6.1. Каждая команда должна принять участие во всех тувинских настольных играх, заявленных в программе мероприятия.

6.2. В случае неучастия команды в одном из видов игр, ей присваивается последнее место в данном виде тувинской настольной игры.

6.3. Участник команды может принимать участие только в одном из игровых видов народных игр.

6.4. Система проведения республиканского этапа по каждому виду тувинских настольных игр определяется судейской коллегией после рассмотрения заявок на участие в III этапе Турнира.

6. 1. ПРАВИЛА И ТЕХНИКА ИГР

6.1.1. Игра в кажык «Бодалажыры» (Отгадывание)

Форма игры: индивидуальная.

Игра проходит на ковре (ширтек). Основное время игры – определяется по команде, который первым приумножит количество собственных кажыков за счет отгадывания у соперников их кажыков.

В случае равного счета по истечении игры, отводится одна игра на победителей игры.

За выигрыш начисляется число баллов по результату игры, за хорошие знания тувинских названий и значений игровых дощечек дополнительно начисляется 4 балла, в случае неявки команды в игру - 0 очков.

При равенстве баллов у двух и более команд места определяются последовательно по:

- результатам личных встреч между командами;
- разнице очков, набранных в играх между собой;
- общей разнице очков в играх.

6.1.2. Игра в кажык «Аът чарыштырары» (Конные скачки)

Форма игры: индивидуальная.

Игра проходит на ковре (ширтек). Основное время игры – определяется по игроку, который первым приведет своего «коня» на финишную черту.

В случае равного счета по истечении игры, отводится одна игра на победителей игры. При равенстве баллов у двух и более команд места определяются последовательно по:

- результатам личных встреч между командами;
- разнице очков, набранных в играх между собой;
- общей разнице очков в играх.

6.1.3. Игра в кажык «Кажык адары» (Стрельба в кости)

Форма игры: индивидуальная.

Игра проходит на ковре (ширтек). Основное время игры – определяется по игроку, который первым выбит все кости. Баллы начисляются по пяти разновидностям способов стрельбы кажыком в двух положениях игроков.

Способы стрельбы:

1. Шавылаары (щелчок указательным пальцем);
2. Кыскаштаары (щелчок скрестными пальцами);
3. Ортаа салаа-биле согууру (щелчок средним пальцем);
4. «Тургуза» согууру (щелчок указательным стоячим пальцем);
5. Чыттыргаш согууру (щелчок указательным лежащим пальцем).

Положения игроков во время игры:

1. Баскактанып олуары (сед скрестив ноги);
2. Сөгедеп олуары (сед на левой пятке, правая согнутая впереди).

В случае равного счета по истечении игры, отводится одна игра на победителей игры.

За выигрыш начисляется число баллов по результату игры, за хорошие знания тувинских названий и значений игровых терминов данной игры дополнительно начисляется 4 балла, в случае неявки команды в игру - 0 очков.

При равенстве баллов у двух и более команд места определяются последовательно по:

- результатам личных встреч между командами;
- разнице очков, набранных в играх между собой;
- общей разнице очков в играх.

6.1.4. Игра в кажык «Сагалап ойнаары» (Ловля кажыка)

Форма игры: индивидуальная.

Игра проходит на ковре (ширтек). Основное время игры – определяется по игроку, который соберет наибольшее количество кажыков (скота/капитала) из игрового поля.

В случае равного счета по истечении игры, отводится одна игра на победителей игры.

За выигрыш начисляется число баллов по результату игры, за хорошие знания тувинских названий и значений игры дополнительно начисляется 4 балла, в случае неявки команды в игру - 0 очков.

При равенстве баллов у двух и более команд места определяются последовательно по:

- результатам личных встреч между командами;

- разнице очков, набранных в играх между собой;
- общей разнице очков в играх.

6.1.5. Игра «Буга-шыдыраа»

Форма игры: индивидуальная.

Игра проходит на столе. Основное время игры – определяется от игрока, который первым закончит игру.

В случае выигрыша игроку отводится 1 очко, при равных счетах по истечении игры, отводится одна игра на победителя игры.

При равенстве баллов у двух и более игроков места определяются последовательно по:

- результатам личных встреч между игроками;
- разнице очков, набранных в играх между собой;
- общей разнице очков в играх.

6.1.6. Игра «Даалы»

Форма игры: командная.

Состав команды – по 2 игрока с каждой команды.

Игра проходит на столе. Основное время игры – цикличная на каждого игрока. В случае равного счета по истечении игры, отводится одна игра на победителей игры.

За выигрыш начисляется число баллов по результату игры, за неявку в игре – 0 очков.

При равенстве баллов у двух и более команд места определяются последовательно по:

- результатам личных встреч между командами;
- разнице очков, набранных в играх между собой;
- общей разнице очков в играх.

6.1.7. Игра «Хорул»

Форма игры: командная.

Состав команды – по 2 игрока с каждой команды.

Игра проходит на столе. Основное время игры – цикличная на каждого игрока.

В случае равного счета по истечении игры, отводится одна игра на победителей игры.

За выигрыш начисляется число баллов по результату игры, за хорошие знания тувинских названий и значений игровых дощечек дополнительно начисляется 4 балла, в случае неявки команды в игру - 0 очков.

При равенстве баллов у двух и более команд места определяются последовательно по:

- результатам личных встреч между командами;
- разнице очков, набранных в играх между собой;
- общей разнице очков в играх.

6.1.8. Игра «Панчык»

Форма игры: индивидуальная.

Игра проходит на столе. Основное время игры – определяется по игроку, который провел своих «буга» быков по игровому полю в свой загон.

В случае выигрыша игроку отводится 1 очко, при равных счетах по истечении игры, отводится одна игра на победителя игры.

При равенстве баллов у двух и более игроков места определяются последовательно по:

- результатам личных встреч между игроками;
- разнице очков, набранных в играх между собой;
- общей разнице очков в играх.

7. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ

6.1. Перед началом Турнира проводится жеребьевка между командами.

6.2. Общее число командных баллов (очко) за тур – сумма набранных баллов на всех видах тувинских настольных игр. Результаты всех матчей команды суммируются в итоговую таблицу.

6.3. Общее число очков команды за турнир – сумма очков за все туры. В случае равенства общего числа очков преимущество получает команда, которая в большем количестве игр (из 8) набрала большее количество очков. В случае равенства этого показателя разыгрывается еще одна партия в в одну из тувинских настольных игр.

8. РАСХОДЫ

Расходы, связанные с проведением I, II этапов турнира несут Управление образования муниципальных образований Республики Тыва. Расходы на проезд, питание и размещение за счёт командующих организаций.

9. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ТУРНИРА

7.1. По итогам Турнира определяются:

✓ Победитель в командном составе «Лучшее образовательное учреждение Республики Тыва по тувинским настольным играм – 2022 года»;

Победители в индивидуальной категории:

✓ «Лучший знаток тувинской настольной игры «Даалы» – 2022 года»;

✓ «Лучший знаток тувинской настольной игры «Хорул» – 2022 года»;

✓ «Лучший знаток тувинской настольной игры «Панчык» – 2022 года»;

✓ «Лучший знаток тувинской настольной игры «Буга-шыдыраа» – 2022 года»;

✓ «Лучший знаток тувинской настольной игры в кажык «Сагалап ойнаары» – 2022 года»;

✓ «Лучший знаток тувинской игры в кажык «Кажык адары» – 2022 года»;

✓ «Лучший знаток тувинской игры в кажык «Аът чарыштырары» – 2022 года»;

7.2. Победители Турнира будут награждены дипломами и сертификатами на ценные призы.

ЗАЯВКА

на участие в I Республиканском турнире по тувинским настольным играм в рамках проекта «Народные игры Тувы – детям»

Наименование муниципального образования _____

Название общеобразовательной организации (в соответствии с уставом)

Адрес общеобразовательной организации _____

Телефон школы: _____

Сайт школы _____, электронная почта _____

№	Ф.И.О. обучающегося	Наименование игры, в котором участвует обучающийся	Класс	Дата рождения	Классный руководитель	Контактные данные руководителя
1	НП: Саая Алдынай Орлановна	Даалы	8	18.06.2005	Монгуш Светлана Кимовна, учитель географии	89232651054
2						

Фамилия, имя, отчество преподавателя (педагога), подготовившего команду-школу (команду – СПО) _____

Должность _____ Стаж _____ Категория _____

Правильность заявки подтверждаю:

Директор школы

«_____» _____ 2022г. _____
(подпись) (Ф.И.О. полностью)

М.П.

Начальник управления образованием _____

«_____» _____ 2022г. _____
(подпись) (Ф.И.О. полностью)

М.П.